

БТР-4Е «Буцефал»

Масштаб 1:25

Автор - Міхал Рафальський

БТР-4 «Буцефал» — колісна бойова машина піхоти, розроблена в Україні Харківським конструкторським бюро машинобудування імені Морозова. Прототип, розроблений як приватне підприємство, був представлений на виставці «Авіасвіт 2006», що проходила в Києві в червні 2006 року. Серійне виробництво почалося в кінці 2008 року. Перша серія з десяти БТР-ів надійшла на озброєння української армії у 2009 році.

У 2012 році Міністерство оборони Іраку зробило замовлення на 420 шт. БТР-4Е. Однак із замовлення було поставлено лише 88 машин. Таким чином українська армія отримала 52 машин БТР-4Е, які спочатку призначалися для Іраку. На рубежі травня-червня 2014 року ці машини брали участь у боях з Слов'янськ та Донецьк.

На сьогодні випущено понад 700 машин БТР-4 у кількох модифікаціях, які окрім української армії використовуються також в Іраку, Індонезії та Нігерії.

Компонування БТР-4 є зміною старих колісних машин піхоти, таких як БТР-60/70/80, розроблених у Радянському Союзі. Машина має звичайне компонування, подібне до західних проектів, таких як німецький TPz Fuchs, наприклад: з відділенням водія та командира в передній частині корпусу, моторно-трансмісійним відділенням посередині та військовим відділенням у задній частині. Солдати заходять і виходять з машини через задні двері або люки в даху, а водій і командир мають доступ до дверей, розташованих по бортах корпусу.

Модель у цьому випуску демонструє машину версії БТР-4Е1, тобто базової бойової версії з посиленням покриттям корпусу.

Технічні дані:

Вага (в залежності від версії): 19,5 т

Довжина: 776 см

Ширина: 293 см

Висота: 302 см

Екіпаж: 3 людини

Десант: 8 осіб

Озброєння: 30-мм автоматична гармата 2A72, 7,62-мм кулемет, протитанкові ракети

Двигун: Deutz Euro III потужністю 598 к.с

Максимальна швидкість по шосе: 110 км/год

Максимальна швидкість у воді: 10 км/год

Будівництво:

Модель складна до виконання, в якій підвіска і колеса вимагають багато уваги та праці. При будівництві особливу увагу слід приділити склеюванню і підгонці окремих деталей і дрібних елементів. Нумерація деталей подана з порядком їх склеювання. Перед складанням належить уважно ознайомитися з аркушами деталей та інструкції. Зробити ретуш на зрізах деталей відповідно підібраних кольорів. Для виготовлення моделі потрібно: ножиці, скальпель, клей, ретушні фарби, картон 0,2 мм, 0,5 і 1 мм, дроти діаметром 0,4, 0,6, 0,8, 1,0, 1,2 і 2,0 мм для виготовлення деталей за шаблонами, які зображені в масштабі 1:1. Вирізаємо деталі посередині лінії контуру. Деякі частини каркаса необхідно шліфувати під кутом.

Маркування на аркушах:

K – приклеюємо на папір товщиною 0,2 мм,

2K – двічі приклеїти на папір товщиною 0,2 мм,

* - наклеїти на картон 0,5 мм,

** - наклеїти на картон 1,0 мм,

W – вирізати отвір.

Будову моделі починаємо з складання каркаса корпусу, частин А-Т, наступним кроком обгортання обшивкою, дет. 1-6. Формування та правильне склеювання елементів 4-4с вимагає уваги. Правильно сформовані деталі 7-11 приклеюють до корпусу. Бічні стінки цих елементів необхідно зміцнити картоном, тому що на них будуть кріпитися верхні підвіски. Знизу приклейте кришку 12 і кріплення нижніх поперечних важелів 13 і карданних валів 14.

Підвіска автомобіля є найскладнішим елементом моделі. Складається з деталей, пронумерованих від 15 до 34. Щоб правильно склеїти підвіску і зберегти правильну форму, рекомендовано використовувати шаблон Za1-Za10 (для лівого і правого колеса), де з'єднуємо основні елементи між собою.

Зверніть увагу, що ступиці і верхні поперечні важелі першої, другої і двох задніх осей різні. Ліва підвіска є дзеркальним відображенням правої. Склеюємо ступиці з дет. 15-18. Кулаки осей 1 і 2 виготовлені з деталей 19-19b, 20-22, а осі 3 і 4 – з дет. 19, 19d-19g. З'єднуємо втулки і кулаки разом. Приклейте верхні важелі осей 1 і 2 з деталей 24(a) і 24b, 25-25b, а також осі 2 і 4 з деталей 25c-25j. Приклейте нижні поперечні важелі осей 1 і 2 з деталей 26-26c, 27-27b, 28 і 28b, а осі 3 і 4 з деталей 26-26c, 27-27b, 28a і 28b. Приступаємо до складання підвіски. Вставте маточину в отвір у шаблоні, потім вставте нижній важіль (заблокуйте його дротом діаметром 4 мм) і приклейте його до маточини, потім вставте верхній важіль (заблокуйте його дротом діаметром 2 мм) і також приклейте його до втулки. Після висихання клею і зняття дротів з шаблону акуратно зніміть підвіс. Приклейте готову підвіску до корпусу, пам'ятаючи, що осі 1, 2, 3 і 4 різні. Приклеюємо підсилення 29, 30 і D1.

Карданні вали – це 31 деталь, яку ми приклеюємо до корпусу та ступиць. З деталі 32 склеюємо амортизатори, які згідно інструкції приклеюємо до корпусу і до кулаків. Приклеюємо бампери 33 і елементи рульових тяг 34 до маточини та корпусу.

Паливні баки складається з деталей 35, 36 і 37 і D2 та кріпиться до корпусу. Прикріпіть елементи 38 до нижньої частини корпусу. Елемент 39 та кришки передніх вікон 40 і D3 приклеєні до передньої і верхньої частини корпусу.

Складіть задні двері з частин 41-45, D4, ліхтаря 46, основного гака 47, D6, гачків 48, ручок 49, D7, ліхтарів 50, 51 і 52 і підстави для кріплення буксирного гака 53 всі деталі приклеюємо до задньої стінки корпусу. Склеїти фаркоп з деталей 54-57 і D8-D10. Кріпимо все це до основи і корпусу дротами D11 і D12. Приклейте бічну планку 58 до боків корпусу, а підсилення 59 до верху. Кріпимо ручки D13-D16 згідно з інструкцією. Перископи 60, вентилятор 61 та верхні люки 62-64, D17 приклеюємо зверху до корпусу між ребрами підсилення 59. Кабелі від задніх ліхтарів до корпусу кріпляться ремнями 65. Кріплення для сітчастої кришки 66, 68, кришки для бойових отворів 67, 69, бічні гаки 70 і кришки. Приклейте бічні панелі 71 до боків корпусу згідно з інструкцією. Склеюємо бічні двері з деталей 72, 73 і D18. Приклеївши кришку повітрязбірника з деталі 74, приклейте її на праву сторону корпусу. Крила 75 приклеєні до передньої частини корпусу. Пластина над двигуном складається з деталей 76-83 і D19-D21, повітрязбірників 84, D22 і 85-86, ручок 87, D23, 88 і D24, які складаються за інструкції та приклеюються до стелі корпусу. Склеюємо хвилеріз з деталей 89 і D25-D30 і приклеюємо до передньої частини корпусу. Збираємо гвинти згідно з інструкцією з деталей 90-94 і D31-D33.

Верхній люк 95, D34, кришки 96, 97 та 98, другий верхній люк 99, кришка 100, відбивач 101, кожухи 102, 103 і 104, антена 105, кришка фільтра 106, антена GPS 107 і D37 та другий фільтр 108 і D38, зібрані елементи приклеюємо в зазначених місцях. Склеюємо передні фары з деталей 109-111 і D39. Інструменти, пилка 112, D40 і D41, молоток 113, D42, сокира 114, лопата 115, D43, лом 116, D44 кріпляться до корпусу затискачами 117, D41. Приклеюємо дзеркала 118, D45, D46 в позначені місця.

Зберіть колеса з деталей 119 (шина) і 120 (ступиця). Слід подбати про те, щоб склеєна смуга 120b нещільно перекривала втулку 15.

Починаємо працювати над вежею з приклеювання основи 121, після приклеюємо основу для кріплення гармати 122. Обшиваємо все обшивкою 123 і приклеюємо посилення 124 і 125. Приклеюємо все до основи. Закріпіть ручки 126, D47, кришки 127-131, ручки 132 і D48. Склеюємо замки 133, D49, петлі 134, D50 і задню кришку 135, D48, D49. Зверху монтувати датчик 136, елементи 137 і 138. Після приклеювання димових гранатометів 139, D51 і D52 прикріпити їх до передньої частини вежі. Зберіть ліву гранатометну установку з частин 140 і 141 і прикріпіть її збоку до кріплення за допомогою основи 142. Зберіть праву гранатометну установку з деталей 143 (прицільна труба), 144 і 145 (основа) і 146, D54, D55 (верхня частина.) і D53 (знизу) (направляючі снаряда). Кріпимо все до вежі. Касети снарядів – це деталі 147. З дет. 148 збираємо ядро гармати, до якого кріпимо кришки ОГ (149). Гармата складається з частин 150, D56-D60. З'єднуємо все це з рухомим елементом 122h-g, яка завершує конструкцію моделі.